

Actualité 1

Réunion de lancement du projet Story Changers "Améliorer les compétences sociales des élèves et enrichir les méthodes d'enseignement grâce à la narration et à la réalité virtuelle".

En ligne sur Zoom
23 et 24 Février 2021



La réunion de lancement du projet Story Changers a eu lieu en ligne les 23 et 24 février via Zoom avec la participation des partenaires du projet : M.M.C Management Center Ltd (Chypre), EUROCIRCLE ASSOCIATION (France), OMEGATECH (Grèce), Apostolos Varnavas Primary School (Chypre), Ecole St. Joseph Mater Boni Consilii (Malte), Iera Moni Agiou Iosif / Ecole Ellinogalliki Jeanne D'Arc (Grèce), Ecole A. Aguilera / Escola Sant Josep (Espagne) et Mythos : Centre d'étude et de dissémination des Mythes et Folklore (Grèce).

Story Changers s'adresse aux élèves et aux enseignants de l'enseignement primaire et vise à élaborer un programme de formation qui contribuera au développement des compétences douces des élèves (par exemple, l'empathie, la pensée critique, la résolution de problèmes, la conscience de soi, etc.) par le biais d'une combinaison de Storytelling (récit de vie / narration) et de Réalité Virtuelle. En outre, il vise à familiariser les élèves avec des technologies nouvelles et innovantes et à contribuer à l'amélioration des compétences pédagogiques et NTIC des enseignants par l'intégration des concepts de storytelling et de réalité virtuelle dans leur enseignement.



Story Changers: "Améliorer les compétences sociales des élèves et enrichir les méthodes d'enseignement grâce à la narration et à la réalité virtuelle".

Le premier jour de la réunion de lancement, le coordinateur du projet, M.M.C Management Centre Ltd, a fourni au consortium une vue d'ensemble des objectifs du projet, des résultats attendus et des produits livrables, ainsi qu'une présentation détaillée des résultats intellectuels et des activités qu'ils comprennent. Une session séparée a porté sur la première production intellectuelle (IO1) "Guide des meilleures pratiques en matière de narration et de technologie de réalité virtuelle dans l'enseignement primaire" et les mesures à prendre pour sa mise en œuvre. Une discussion menée par le leader, EUROCIRCLE, s'est concentrée sur le contenu du modèle sur lequel les partenaires enregistreraient les meilleures pratiques dans les domaines de la narration, de la réalité virtuelle /technologie innovante et de la combinaison des deux pour le développement des compétences sociales des élèves. Il a été convenu que les recherches documentaires des partenaires devraient être terminées pour la fin avril, afin qu'EUROCIRCLE puisse commencer à compiler le guide des meilleures pratiques en mai.

Le deuxième jour de la réunion de lancement a été consacré à des présentations concernant la gestion et la coordination du projet, l'assurance qualité et les activités de diffusion.

Le projet Story Changers est financé avec le soutien de la Commission européenne.

